



**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

1. ชื่อโครงการและหน่วยงานที่รับผิดชอบโครงการ

1.1 รหัสโครงการและชื่อโครงการ

ชื่อโครงการ/กิจกรรม : โครงการการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

รหัสโครงการ... : 23000000-6748	ปีงบประมาณ พ.ศ. : 2566
เริ่มต้นโครงการ : 2023-03-01 00:00:00	งบประมาณที่ได้รับ : 0 บาท
สิ้นสุดโครงการ : 2023-09-30 00:00:00	งบประมาณที่ใช้ไป : 0 บาท

1.2 หน่วยงานที่รับผิดชอบ

หน่วยงานที่รับผิดชอบ. : สำนักวัฒนธรรม กีฬาและการท่องเที่ยว / กองการกีฬา / กองการกีฬา

ชื่อผู้รับผิดชอบ... : นายภูษงค์ ศรีเพียงจันทร์ โทร. 0 2246 8079 ผู้ประสานงาน สยป : มณฑนา เดชเจริญ โทร. 1517

1.3 หลักการและเหตุผล

กองการกีฬา ได้ดำเนินโครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 ซึ่งประสบผลสำเร็จและบรรลุวัตถุประสงค์ตามตัวชี้วัด โดยได้พัฒนาแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member เพื่อรองรับระบบปรับสมัครสมาชิก ระบบจองคิวเข้าใช้บริการ ระบบชำระค่าสมาชิกและค่าบริการของศูนย์กีฬากรุงเทพมหานครผ่านช่องทาง e-Payment ซึ่งเริ่มเปิดให้บริการสมาชิกผ่านแอปพลิเคชันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2565 และปัจจุบันมีบัญชีสมาชิกผู้ใช้งานกว่า 7,500 บัญชี

จากการสำรวจติดตามการให้บริการสมาชิกผ่านแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member

กองการกีฬาพิจารณาแล้วเห็นว่าควรมีการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชันอย่างต่อเนื่อง เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของการให้บริการ ซึ่งสามารถทำได้โดยการพัฒนาระบบให้มีการใช้เทคโนโลยีที่สามารถอำนวยความสะดวกต่อการทำงานของหน่วยงานเพิ่มมากขึ้น

เพิ่มฟังก์ชันการใช้งานของแอปพลิเคชันใหม่มีความหลากหลายและทันต่อเทคโนโลยีที่มีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา เพื่อยกระดับแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว

และยกระดับการให้บริการของศูนย์บริการของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว สู่รูปแบบดิจิทัลอย่างเต็มรูปแบบในอนาคต

อันจะก่อให้เกิดประโยชน์กับประชาชนทั้งชาวไทยและชาวต่างชาติที่เข้ารับบริการจากศูนย์บริการของกรุงเทพมหานคร ให้ได้รับการบริการที่สะดวก รวดเร็ว ทันสมัย และมีประสิทธิภาพ

อีกทั้งยังเป็นรูปแบบการให้บริการที่มุ่งใจให้ประชาชนมีความสนใจและตัดสินใจเลือกที่จะเข้ามาใช้บริการศูนย์บริการของกรุงเทพมหานครมากยิ่งขึ้น

1.4 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาและต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
2. เพื่อพัฒนาระบบการให้บริการผ่านแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member ให้ครอบคลุมทุกศูนย์บริการ และพัฒนาระบบการบริการให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

1.5 เป้าหมายของโครงการ..

ยกระดับแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว โดยมีกลุ่มเป้าหมาย ดังนี้

- 3.1 กลุ่มเป้าหมายที่ใช้นวัตกรรม ได้แก่ เจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ สังกัดสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
- 3.2 กลุ่มเป้าหมายที่จะได้รับผลกระทบจากการนำนวัตกรรมไปใช้ ได้แก่ ประชาชนที่เข้าใช้บริการศูนย์บริการ นักท่องเที่ยวชาวไทยและชาวต่างชาติ

1.6 สันนิษฐานแผนพัฒนา กทม. ระยะ 20 ปี (ยุทธศาสตร์-ประเด็นยุทธศาสตร์-กลยุทธ์ตามแผนฯ /ตัวชี้วัด)

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ยุทธศาสตร์ที่ ๗ ? การสร้างความเป็นมืออาชีพในการบริหารจัดการมหานคร

ประเด็นยุทธศา ย่อย : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****

เป้าหมายที่ : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****

ตัวชี้วัด... : มิติที่4 ความสำเร็จในการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน

2. รายงานความก้าวหน้าของโครงการและการใช้จ่ายงบประมาณ

รายงานครั้งที่1	:: 29/03/2566 : อยู่ระหว่างสำนักงาน ก.ก. พิจารณาโครงการฯ ให้เป็นไปตามมติคณะกรรมการพัฒนานวัตกรรมกรุงเทพมหานคร		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 1) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่2	:: 28/04/2566 : ผู้อำนวยการสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว		
	ลงนามอนุมัติโครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 เรียบร้อยแล้ว		
	ตามหนังสือกองการกีฬา ด่วนที่สุด ที่ กท 1205/0694 ลงวันที่ 5 เมษายน 2566 และสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว		
	ได้ส่งสำเนาโครงการจำนวน 2 ชุด ให้สำนักงาน ก.ก. เรียบร้อยแล้ว ตามหนังสือที่ กท 1202/1141 ลงวันที่ 26 เมษายน 2566		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 2) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่3	:: 26/05/2566 : การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 30.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 3) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่4	:: 25/06/2566 :การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาระบบแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member การลงนามภายในสิ้นเดือน มิถุนายน ๒๕๖๖		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 70.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 4) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่5	:: 27/07/2566 :		
	๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ		
	๒. ระหว่างเตรียมการจัดอบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566		



**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 80.00 %





**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

: งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 5) = 0 บาท





**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

: เป็นไปตามแผน





**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

- 3.1 กลุ่มเป้าหมายที่इनวัตถุประสงค์ ได้แก่ เจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ สังกัดสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
- 3.2 กลุ่มเป้าหมายที่จะได้รับผลกระทบจากการนำนวัตกรรมไปใช้ ได้แก่ ประชาชนที่เข้าใช้บริการศูนย์บริการนักท่องเที่ยวชาวไทยและชาวต่างชาติ

1.6 สนับสนุนแผนพัฒนา กทม. ระยะ 20 ปี (ยุทธศาสตร์-ประเด็นยุทธศาสตร์-กลยุทธ์ตามแผนฯ /ตัวชี้วัด)

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ยุทธศาสตร์ที่ ๗ ? การสร้างความเป็นมืออาชีพในการบริหารจัดการมหานคร
 ประเด็นยุทธศาสตร์ย่อย : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****
 เป้าหมายที่ : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****
 ตัวชี้วัด... : มิติที่4 ความสำเร็จในการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน

2. รายงานความก้าวหน้าของโครงการและการใช้จ่ายงบประมาณ

- รายงานครั้งที่1 :: 29/03/2566 : อยู่ระหว่างสำนักงาน ก.ก. พิจารณาโครงการฯ ให้เป็นไปตามมติคณะกรรมการพัฒนานวัตกรรมกรุงเทพมหานคร
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 1) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่2 :: 28/04/2566 : ผู้อำนวยการสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
 ลงนามอนุมัติโครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 เรียบร้อยแล้ว
 ตามหนังสือกองการกีฬา ด่วนที่สุด ที่ กท 1205/0694 ลงวันที่ 5 เมษายน 2566 และสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
 ได้ส่งสำเนาโครงการจำนวน 2 ชุด ให้สำนักงาน ก.ก. เรียบร้อยแล้ว ตามหนังสือที่ กท 1202/1141 ลงวันที่ 26 เมษายน 2566
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 2) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่3 :: 26/05/2566 : การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 30.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 3) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่4 :: 25/06/2566 :การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาระบบแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member การลงนามภายในสิ้นเดือน มิถุนายน ๒๕๖๖
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 70.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 4) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่5 :: 27/07/2566 :
 ๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ
 ๒. ระหว่างเตรียมการจัดอบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 80.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 5) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่6 :: 28/08/2566 :
 ๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ
 ๒. ระหว่างเตรียมการจัดอบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 90.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 6) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย
- รายงานครั้งที่7 :: 28/09/2566 : โครงการการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
 ๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ เดือนสิงหาคม 2566
 ๒. อบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566
 ๓ เปิดให้บริการ CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform เต็มรูปแบบ
 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 100.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 7) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

1. ชื่อโครงการและหน่วยงานที่รับผิดชอบโครงการ

1.1 รหัสโครงการและชื่อโครงการ

ชื่อโครงการ/กิจกรรม : โครงการการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
 รหัสโครงการ... : 23000000-6748 ปีงบประมาณ พ.ศ. : 2566
 เริ่มต้นโครงการ : 2023-03-01 00:00:00 งบประมาณที่ได้รับ : 0 บาท
 สิ้นสุดโครงการ : 2023-09-30 00:00:00 งบประมาณที่ใช้ไป : 0 บาท

1.2 หน่วยงานที่รับผิดชอบ

หน่วยงานที่รับชอบ. : สำนักวัฒนธรรม กีฬาและการท่องเที่ยว / กองการกีฬา / กองการกีฬา
 ชื่อผู้รับผิดชอบ... : นายภูษงค์ ศรีเที่ยงจันทร์ โทร. 0 2246 8079 ผู้ประสานงาน สยป : มณฑนา เดชเจริญ โทร. 1517

1.3 หลักการและเหตุผล

กองการกีฬา ได้ดำเนินโครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 ซึ่งประสบผลสำเร็จและบรรลุวัตถุประสงค์ตามตัวชี้วัด โดยได้พัฒนาแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member เพื่อรองรับระบบรับสมัครสมาชิก ระบบจองคิวเข้าใช้บริการ ระบบรับชำระค่าสมาชิกและค่าบริการของศูนย์กีฬากรุงเทพมหานครผ่านช่องทาง e-Payment ซึ่งเริ่มเปิดให้บริการสมาชิกผ่านแอปพลิเคชันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2565 และปัจจุบันมีบัญชีสมาชิกผู้ใช้งานกว่า 7,500 บัญชี

จากการสำรวจติดตามการให้บริการสมาชิกผ่านแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member กองการกีฬาพิจารณาแล้วเห็นว่าควรมีการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชันอย่างต่อเนื่อง เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของการให้บริการ ซึ่งสามารถทำได้โดยการพัฒนาระบบให้มีการใช้เทคโนโลยีที่สามารถอำนวยความสะดวกต่อการทำงานของหน่วยงานเพิ่มมากขึ้น

เพิ่มฟังก์ชันการใช้งานของแอปพลิเคชันให้มีความหลากหลายและทันต่อเทคโนโลยีที่มีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา เพื่อยกระดับแอปพลิเคชัน CSTD





**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว และยกระดับการให้บริการของศูนย์บริการของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว สู่รูปแบบดิจิทัลอย่างเต็มรูปแบบในอนาคต อันจะก่อให้เกิดประโยชน์กับประชาชนทั้งชาวไทยและชาวต่างชาติที่เข้ารับบริการจากศูนย์บริการของกรุงเทพมหานคร ให้ได้รับการบริการที่สะดวกรวดเร็ว ทันสมัย และมีประสิทธิภาพ อีกทั้งยังเป็นรูปแบบการให้บริการที่มุ่งใจให้ประชาชนมีความสนใจและตัดสินใจเลือกที่จะเข้ามาใช้บริการศูนย์บริการของกรุงเทพมหานครมากยิ่งขึ้น

1.4 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาและต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
2. เพื่อพัฒนาระบบการให้บริการผ่านแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member ให้ครอบคลุมทุกศูนย์บริการ และพัฒนาระบบการบริการให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

1.5 เป้าหมายของโครงการ..

- ยกระดับแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว โดยมีกลุ่มเป้าหมาย ดังนี้
- 3.1 กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในวัดกรรม ได้แก่ เจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ สังกัดสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว
 - 3.2 กลุ่มเป้าหมายที่จะได้รับผลกระทบจากการนำนวัตกรรมไปใช้ ได้แก่ ประชาชนที่เข้าใช้บริการศูนย์บริการ นักท่องเที่ยวชาวไทยและชาวต่างชาติ

1.6 สันนิษฐานแผนพัฒนา กทม. ระยะ 20 ปี (ยุทธศาสตร์-ประเด็นยุทธศาสตร์-กลยุทธ์ตามแผนฯ /ตัวชี้วัด)

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ยุทธศาสตร์ที่ ๗ ? การสร้างความเป็นมืออาชีพในการบริหารจัดการมหานคร
 ประเด็นยุทธศา ย่อย : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****
 เป้าหมายที่ : **** การปฏิบัติงานประจำของหน่วยงาน ****
 ตัวชี้วัด... : มิติที่4 ความสำเร็จในการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน

2. รายงานความก้าวหน้าของโครงการและการใช้จ่ายงบประมาณ

รายงานครั้งที่1	:: 29/03/2566 : อยู่ระหว่างสำนักงาน ก.ก. พิจารณาโครงการฯ ให้เป็นไปตามมติคณะกรรมการพัฒนานวัตกรรมกรุงเทพมหานคร		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 1) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่2	:: 28/04/2566 : ผู้อำนวยการสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ลงนามอนุมัติโครงการพัฒนานวัตกรรมเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติงานของหน่วยงาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 เรียบร้อยแล้ว ตามหนังสือกองการกีฬา ความที่ กท 1205/0694 ลงวันที่ 5 เมษายน 2566 และสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว ได้ส่งสำเนาโครงการจำนวน 2 ชุด ให้สำนักงาน ก.ก. เรียบร้อยแล้ว ตามหนังสือที่ กท 1202/1141 ลงวันที่ 26 เมษายน 2566		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 2) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่3	:: 26/05/2566 : การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 30.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 3) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่4	:: 25/06/2566 :การจัดจ้างเหมาดำเนินการพัฒนาระบบแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member การลงนามภายในสิ้นเดือน มิถุนายน ๒๕๖๖		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 70.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 4) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่5	:: 27/07/2566 :		
	๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ		
	๒. ระหว่างเตรียมการจัดอบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 80.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 5) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่6	:: 28/08/2566 :		
	๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ		
	๒. ระหว่างเตรียมการจัดอบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 90.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 6) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่7	:: 28/09/2566 : โครงการการพัฒนาต่อยอดแอปพลิเคชัน CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform ของสำนักวัฒนธรรม กีฬา และการท่องเที่ยว		
	๑. ทดสอบเสถียรภาพของระบบก่อนเปิดให้บริการอย่างเต็มรูปแบบ เดือนสิงหาคม 2566		
	๒. อบรมเจ้าหน้าที่ศูนย์บริการ เพื่อรองรับการจัดการแอปพลิเคชัน ในเดือนสิงหาคม 2566		
	๓ เปิดให้บริการ CSTD Smart Member สู่การเป็น Digital Platform เต็มรูปแบบ		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 100.00 % : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 7) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย

ขอรับรองว่า ข้อมูลที่ปรากฏในเอกสารฉบับนี้ หน่วยงานได้จัดพิมพ์จากระบบงานจริง เพื่อเป็นหลักฐานไว้ตรวจสอบ

ลงชื่อ.....(ผู้รับผิดชอบโครงการ)
ตำแหน่ง





**** แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ ****

.....

