



**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

**1. ชื่อโครงการและหน่วยงานที่รับผิดชอบโครงการ**

**1.1 รหัสโครงการและชื่อโครงการ**

ชื่อโครงการ/กิจกรรม : ค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้

รหัสโครงการ... : 50380000-3193

ปีงบประมาณ พ.ศ. : 2562

เริ่มต้นโครงการ : 2018-10-01 00:00:00

งบประมาณที่ได้รับ : 106,800 บาท

สิ้นสุดโครงการ : 2019-09-30 00:00:00

งบประมาณที่ใช้ไป : 106,800 บาท

**1.2 หน่วยงานที่รับผิดชอบ**

หน่วยงานที่รับผิดชอบ. : สำนักงานเขตสวนหลวง / ฝ่ายการศึกษา / ฝ่ายการศึกษา

ชื่อผู้รับผิดชอบ... : นางสาวปวีณา ทองดี

ผู้ประสานงาน สยป : นายกิริทัต เจริญจริง

**1.3 หลักการและเหตุผล**

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็วจึงจำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้อง เหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดการเรียนรู้นี้โรงเรียนจึงต้องจัดการเรียนรู้ออกแบบให้ผู้เรียนมีโอกาสสร้างความรู้ และสร้างสรรค์ผลงานต่างๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้ และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียน และจากการศึกษาด้วยตนเอง ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตสวนหลวง จึงได้จัดทำโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ เพื่อเป็นการส่งเสริม และสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ได้เอง โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้ และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

**1.4 วัตถุประสงค์ของโครงการ**

1. เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้โรงเรียนจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อการพัฒนาผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
2. เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้ และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยตนเองได้

**1.5 เป้าหมายของโครงการ..**

ด้านปริมาณ

1. โรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตสวนหลวงมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ตามขนาดของโรงเรียน

ด้านคุณภาพ

1. นักเรียนสามารถนำความรู้ และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

**1.6 สนับสนุนแผนพัฒนา กทม. ระยะ 20 ปี (ยุทธศาสตร์-ประเด็นยุทธศาสตร์-กลยุทธ์ตามแผนฯ /ตัวชี้วัด)**

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ด้านที่ ๓ -มหานครสำหรับทุกคน : Bangkok as a City for All

ประเด็นยุทธศาสตร์ย่อย : ๓.๓ - การศึกษาสำหรับทุกคน

เป้าหมายที่ : ๓.๓.๒ การพัฒนาคุณภาพการศึกษา

ตัวชี้วัด... : มิติที่1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาหลักจากการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติด้านพื้นฐาน มีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นตามเกณฑ์ที่กำหนด

**2. รายงานความก้าวหน้าของโครงการและการใช้จ่ายงบประมาณ**

รายงานครั้งที่1	:: 26/10/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...เตรียมความพร้อม		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 1) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่2	:: 1/11/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 10.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 2) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่3	:: 3/12/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 15.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 3) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่4	:: 7/1/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 20.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 4) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่5	:: 12/2/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนในสังกัดฯดำเนินการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลการเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้เพื่อนำไปปรับแก้ไข		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 25.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 5) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่6	:: 5/3/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...ดำเนินการปรับปรุง แก้ไข พัฒนา สื่อการเรียนการสอนพร้อมทั้งนำมาทดลองให้บุคลากรทางการศึกษา ครู-อาจารย์ได้ทดลองใช้สื่อการสอน		
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 30.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 6) = 0 บาท	: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่7	:: 1/4/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนในสังกัดแก้ไข ปรับปรุงสื่อการเรียนรู้		



**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

เพื่อที่จะเป็นสื่อที่พร้อมใช้งานสำหรับเป็นสื่อกลางการเรียนรู้สำหรับนักเรียนได้อย่างเหมาะสม และเตรียมประชุมคัดเลือกสื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมสำหรับการเรียนรู้ส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้ที่วางไว้แล้ว

รายงานครั้งที่ 8 :: ความก้าวหน้าของงานฯ = 50.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 7) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย  
:: 4/4/2562 : ดำเนินโครงการแล้วเสร็จตามแผนงานค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้ที่วางไว้แล้ว  
:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 100.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 8) = 106,800 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

**1. ชื่อโครงการและหน่วยงานที่รับผิดชอบโครงการ**

**1.1 รหัสโครงการและชื่อโครงการ**

ชื่อโครงการ/กิจกรรม : ค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้

รหัสโครงการ... : 50380000-3193 ปีงบประมาณ พ.ศ. : 2562  
เริ่มต้นโครงการ : 2018-10-01 00:00:00 งบประมาณที่ได้รับ : 106,800 บาท  
สิ้นสุดโครงการ : 2019-09-30 00:00:00 งบประมาณที่ใช้ไป : 106,800 บาท

**1.2 หน่วยงานที่รับผิดชอบ**

หน่วยงานที่รับผิดชอบ. : สำนักงานเขตสวนหลวง / ฝ่ายการศึกษา / ฝ่ายการศึกษา  
ชื่อผู้รับผิดชอบ... : นางสาวปวีณา ทองดี ผู้ประสานงาน สยป : นายกิตติ จงใจจริง

**1.3 หลักการและเหตุผล**

ความก้าวหน้าของเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็วจึงจำเป็นต้องเร่งพัฒนาผู้เรียนให้มีความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการค้นคว้า การเรียนรู้ การแลกเปลี่ยน และการแบ่งปันความรู้ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างถูกต้อง เหมาะสม สามารถคัดกรองข้อมูล วิเคราะห์ ประเมินข้อมูลได้อย่างเหมาะสม สามารถแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ มีจริยธรรมทางเทคโนโลยีได้ การจัดการเรียนรู้นี้โรงเรียนจึงต้องจัดการเรียนรู้ออกให้ผู้เรียนมีโอกาสสร้างความรู้ และสร้างสรรค์ผลงานต่างๆ ผ่านการประยุกต์ความรู้ และประสบการณ์ที่ได้รับจากในชั้นเรียน และจากการศึกษาด้วยตนเอง ฝ่ายการศึกษา สำนักงานเขตสวนหลวง จึงได้จัดทำโครงการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้ เพื่อเป็นการส่งเสริม และสนับสนุนให้โรงเรียนจัดการเรียนรู้ออกให้ผู้เรียนให้สามารถสร้างองค์ความรู้ได้เอง โดยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ อันส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะทางการเรียนรู้ และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานครได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

**1.4 วัตถุประสงค์ของโครงการ**

1. เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้โรงเรียนจัดการเรียนรู้ออกให้ผู้เรียนให้สามารถนำนวัตกรรมหรือสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ มาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้
2. เพื่อพัฒนาผู้เรียนให้สามารถสร้างความรู้ และสร้างสรรค์ชิ้นงานต่างๆ ผ่านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยตนเองได้

**1.5 เป้าหมายของโครงการ..**

- ด้านปริมาณ
1. โรงเรียนในสังกัดสำนักงานเขตสวนหลวงมีผลงานของนักเรียนที่เกิดจากการนำนวัตกรรมหรือสื่อหรือเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ ตามขนาดของโรงเรียน
- ด้านคุณภาพ
1. นักเรียนสามารถนำความรู้ และทักษะในการใช้นวัตกรรม/สื่อ/เทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ มาประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมีคุณภาพ

**1.6 สนับสนุนแผนพัฒนา กทม. ระยะ 20 ปี (ยุทธศาสตร์-ประเด็นยุทธศาสตร์-กลยุทธ์ตามแผนฯ /ตัวชี้วัด)**

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ด้านที่ ๓ - มหานครสำหรับทุกคน : Bangkok as a City for All  
ประเด็นยุทธศาฯ ย่อย : ๓.๓ - การศึกษาสำหรับทุกคน  
เป้าหมายที่ : ๓.๓.๑ เด็กที่อาศัยอยู่ในกรุงเทพมหานครทุกคนจะต้องได้รับการศึกษาตามความต้องการ  
ตัวชี้วัด... : มิติที่ 1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาหลักจากการทดสอบทางการศึกษาระดับชาตินั้นพื้นฐาน มีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นตามเกณฑ์ที่กำหนด

**2. รายงานความก้าวหน้าของโครงการและค่าใช้จ่ายงบประมาณ**

รายงานครั้งที่ 1 :: 26/10/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...เตรียมความพร้อม  
:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 5.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 1) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

รายงานครั้งที่ 2 :: 1/11/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงาน  
:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 10.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 2) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

รายงานครั้งที่ 3 :: 3/12/2561 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน  
:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 15.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 3) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

รายงานครั้งที่ 4 :: 7/1/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนรายงานโครงการ/กิจกรรม และแผนการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้ และแผนการใช้จ่ายงบประมาณ  
:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 20.00 % งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 4) = 0 บาท : เป็นไปตามแผน : เป็นไปตามเป้าหมาย

รายงานครั้งที่ 5 :: 12/2/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนในสังกัดดำเนินการจัดการเรียนรู้ออกให้ผู้เรียนให้สามารถสร้างสรรคผลงานเพื่อการเรียนรู้ ทดลองใช้ ปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง และประเมินผลการใช้สื่อการเรียนรู้เพื่อนำไปปรับแก้ไข





**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 25.00 %





**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

: งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 5) = 0 บาท





**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

: เป็นไปตามแผน





**\*\* แบบแสดงรายงานความก้าวหน้าและข้อมูลเกี่ยวกับโครงการ \*\***

รายงานครั้งที่6	:: 5/3/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...ดำเนินการปรับปรุง แก้ไข พัฒนา สื่อการเรียนการสอนพร้อมทั้งนำมาทดลองให้บุคลากรทางการศึกษา ครู-อาจารย์ได้ทดลองใช้สื่อการสอน			: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่7	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 30.00 : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 6) = 0 บาท		: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่8	:: 1/4/2562 : อยู่ระหว่างขั้นตอน...โรงเรียนในสังกัดแก้ไข ปรับปรุงสื่อการเรียนรู้ เพื่อที่จะเป็นสื่อที่พร้อมใช้งานสำหรับเป็นสื่อกลางการเรียนรู้สำหรับนักเรียนได้อย่างเหมาะสม และเตรียมประชุมคัดเลือกสื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสมสำหรับการเรียนรู้ส่งสำนักการศึกษาต่อไป			
รายงานครั้งที่8	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 50.00 : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 7) = 0 บาท		: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย
รายงานครั้งที่8	:: 4/4/2562 : ดำเนินโครงการแล้วเสร็จตามแผนงานค่าใช้จ่ายในการส่งเสริมสนับสนุนให้นักเรียนสร้างสรรค์ผลงานเพื่อการเรียนรู้ที่วางไว้แล้ว			
	:: ความก้าวหน้าของงานฯ = 100.00 : งบประมาณที่เบิกใช้ (ครั้งที่ 8) = 106,800 บาท		: เป็นไปตามแผน	: เป็นไปตามเป้าหมาย

ขอรับรองว่า ข้อมูลที่ปรากฏในเอกสารฉบับนี้ หน่วยงานได้จัดพิมพ์จากระบบงานจริง เพื่อเป็นหลักฐานไว้ตรวจสอบ

ลงชื่อ.....(ผู้รับผิดชอบโครงการ)  
ตำแหน่ง .....

